אפיון הקבצים:

מי מכיו מה:

עדייה

גל

קובץ Smash.c:

פה נמצא הmain זה הקובץ הראשי הוא מתעסק עם הפעלת הsignals ושליחה לביצוע הפקודות.

פונקציית main:

תכונות מרכזיות:

* להגדיר את כלל המשתנים הגלובלים ואת מבני הנתונים
  + Jobs
  + History
  + BGFlag
  + prevDir
  + job: Struct
  + ParentPid
* להריץ את הפקודות

קובץ commands.c

פה הפונקציות המרכזיות שמפעילות את הפקודות הדרושות

פונקציית ExeCmd:

מריץ את הפקודות הפנימיות Builtin הבאות :

* Cd
* Pwd
* Jobs
* history
* Showpid
* Fg
* Bg
* Quit
* Kill
* move

אם לא אחד מהפקודות הנ"ל אז מריץ כחיצונית

פונקציית ExeExternal :

מריץ פקודות חיצוניות

דגש: יש להתייחס האם הפקודה היא fg או bg.

פונקציית ExeComp :

בודק אם הפקודה מסובכת

פונקציית BgCmd :

מכניס את הפקודות המוגדרות כ bg אל Jobs list ומעלה את דגל BGFlag.

קובץ Signals.c

פונקציית הדפסת signals:

פונקציית התמודדות עם ctrl-Z

פונקציית התמודדות עם ctrl-c

דגשים שיש להתייחס עליהם:

* למצוא את הדרך לבדוק אם תהליכי בנים סיימו
* להתייחס להכנסת פקודות פנימיות אל תוך מבנה הjobs
* להבין את מהלך הסיגנלים איך לשלוח (kill) ואיך להתנהג איתם
* להבין איך מגיבים לctrl-c/z – איך מזהים ולאן זה נשלח